|  |
| --- |
| Uniwersytet WSB Merito |
| Programowanie Obiektowe. Zadanie 2 |
| Uniwersytet WSB Merito |

|  |
| --- |
|  |

Imiona i nazwiśka: Mykhailo Matsko, Nazar Panasiuk

Adresy email: [farbi333@gmail.com](mailto:farbi333@gmail.com), deadfoxua1337@gmail.com

Nr. albumów: 144816, 143655

Data: 01.09.2023

Link na git:

Zgodnie z zadaniem utworzyliśmy klasy ScreenLineEntry, ScreenDefinition i ScreenDefinitionService:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Операционная система

Автоматически созданное описание

Następnie, zgodnie z zadaniem, dodaliśmy SampleHierachies.Services.Tests do projektu i dodaliśmy testy jednostkowe dla ScreenDefinitionService  
Изображение выглядит как текст, Шрифт, снимок экрана, число

Автоматически созданное описание  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Dodaliśmy również publiczny wirtualny ciąg znaków screenDefinitionJson w klasie Screen, a następnie w każdej klasie, która dziedziczy po niej, przypisaliśmy własną wartość do screenDefinitionJson:Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Dodano również: wyjście każdej linii z jej kolorami, ruch ze strzałkami,

historia wyboru użytkownika:  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, Графика

Автоматически созданное описание